

REGLAMENTO DE BOLIRANA

GMOVIL 2023

1. Las normas de juego para el TORNEO DE BOLIRANA, son las establecidas por el presente reglamento, por lo tanto, habrá un Juez principal del torneo, quien tendrán la autoridad máxima para decidir controversias e interpretar el reglamento.

Los casos no previstos en el presente reglamento serán resueltos por el Juez principal, si los jugadores de la mesa donde ocurriera la eventualidad no pudieran solventarla de común acuerdo.

2. DIRECCION, ORGANIZACION Y COORDINACION

La dirección, organización y coordinación del TORNEO DE TENIS DE MESA, estará a cargo de LA DIRECCIÓN DE GESTIÓN HUMANA DE GMOVIL, con el apoyo de la Sección de Deportes de COLSUBSIDIO.

5. SISTEMA DE JUEGO

PATIO LA Y

Se realizará un pentagonal y un cuadrangular, jugando todos contra todos dentro del mismo grupo, clasificando los dos mejores de cada grupo a una ronda de eliminación directa de 4 equipos hasta llegar a la final.

PATIO TINTAL

Se realizará un triangular y dos cuadrangulares, jugando todos contra todos dentro del mismo grupo, clasificando el mejor de cada grupo y el mejor segundo de los cuadrangulares a una ronda de eliminación directa de 4 equipos hasta llegar a la final.

PATIO TRONCAL

Se realizarán pentagonales, jugando todos contra todos dentro del mismo grupo, los dos mejores de cada grupo a una ronda de eliminación directa de 4 equipos hasta llegar a la final.

PATIO LA VERBENA

Se realizará un pentagonal y un cuadrangular, jugando todos contra todos dentro del mismo grupo, clasificando los dos mejores de cada grupo a una ronda de eliminación directa de 4 equipos hasta llegar a la final.

Cada encuentro se jugará a 3 ENTRADAS por jugador, obteniendo el ganador por puntaje final del equipo; en caso de empate en puntos se debe hacer un lanzamiento por equipo para definir el ganador:

6. PUNTUACION:

SISTEMA DE PUNTUACION:

La puntuación será de la siguiente manera:

- Por partido ganado: (2) puntos
- Por partido perdido: (1) punto
- Por No presentación (W.O.): (0) puntos

7. DESEMPATE

Los desempates de clasificación se definirán de acuerdo con el siguiente orden:

1. Al equipo que haya ganado el partido entre los dos.
2. Puntos diferencia (Puntos a favor – Puntos en contra).
3. Al persistir el empate, este se definirá mediante el sistema de un lanzamiento por parte de cada participante y ganará el jugador que saque la diferencia frente a su rival en este lanzamiento.

Parágrafo: Sí hay empate entre tres equipos, y con uno de los ítems anteriores, queda excluido uno de ellos y siguen dos en empate, regresamos al ítem correspondiente al empate entre dos equipos que se define a favor de quien haya ganado el encuentro entre sí.

8. NO PRESENTACION (W.O)

El juez esperará a los jugadores cinco (5) minutos a partir de la hora programada para el encuentro, de no presentarse se declara el partido W.O.

Nota: El retiro del lugar de juego o la renuncia a jugar se considera no presentación.

No es posible el aplazamiento de partidos

LA ORGANIZACION TIENE LA FACULTAD DE AMPLIAR, MODIFICAR O CAMBIAR ESTE REGLAMENTO, PREVIA INFORMACION EN EL BOLETIN OFICIAL.