

REGLAMENTO TORNEO DE TENIS DE MESA

Las normas de juego para el TORNEO DE TENIS DE MESA, son las establecidas por la Federación Internacional de Tenis De Mesa ITTF con las adaptaciones realizadas en el presente reglamento.

1. DIRECCION, ORGANIZACION Y COORDINACION

La dirección, organización y coordinación del TORNEO DE TENIS DE MESA, estará a cargo de LA DIRECCIÓN DE GESTIÓN HUMANA DE GMOVIL, con el apoyo de la Sección de Deportes de COLSUBSIDIO.

2. SISTEMA DE COMPETENCIA

CATEGORIA MIXTA

Se definirá de acuerdo con los participantes que se presenten en campo de juego.

Horarios de presentación:

Turno 1: 11:30 am

Turno 2: 1:30 pm

3. SISTEMA DE JUEGO

3.1 Cada partido se jugará a (dos) 2 set de (tres) 3 posibles, y cada set será de 11 puntos en sistema rally point, ganando el deportista que primero gane dos (2) sets de tres (3) posibles.

3.2 En caso de empate en diez (10) puntos entre los deportistas, se extenderá hasta que alguno de logre diferencia de dos puntos.

3.3 El cambio en el turno de servicio se efectuará cada dos (2) puntos.

4. SISTEMA DE PUNTUACIÓN

Partido ganado. Dos (2) puntos

Partido perdido jugando. Un (1) punto

Partido perdido por W.O. Cero (0) puntos

PARÁGRAFO 1: Los partidos dados por W.O se registrarán con un marcador de 2-0 en set y 22-0 en puntos de partido a favor de quien se presente, otorgándole de esta manera los dos (2) puntos que

corresponden por ganar el encuentro. En caso de no presentarse ninguno de los dos jugadores este partido quedará registrado con un marcador de 0-0 para ambos.

5. SISTEMA DE CLASIFICACIÓN

En caso de empate en PUNTOS OBTENIDOS en la tabla de clasificación se procederá a definir posiciones teniendo en cuenta el siguiente orden:

5.1 Si se presenta empate entre dos deportistas, se definirá a favor de quien haya ganado el partido entre sí.

5.2 Si se presenta empate entre tres o más jugadores, se definirá de acuerdo con el siguiente orden:

5.2.1 Set diferencia (Sets a favor - Sets en contra)

5.2.2 Mayor número de Sets a favor

5.2.3 Menor número de Sets en contra

5.2.4 Puntos diferencia (Puntos a favor menos Puntos en contra)

5.2.5 Mayor número de Puntos a favor

5.2.6 Menor número de Puntos en contra

5.2.7 Sorteó

PARÁGRAFO 2: Si hay empate entre tres ó más deportistas, y con uno de los ítems anteriores queda excluido uno de ellos y siguen dos de los deportistas en empate, regresamos al ítem correspondiente al empate entre dos deportistas que se define a favor de quien haya ganado la contienda entre sí.

6. NO PRESENTACION (W.O)

El juez esperará a los jugadores cinco (5) minutos a partir de la hora programada para el encuentro, de no presentarse se declara el partido W.O, con la implicación de puntuación que este representa.

PARÁGRAFO 3: El retiro del campo de juego o la renuencia a jugar se considera no presentación.

7. DE LOS JUGADORES

7.1. Presentación a los partidos: Todo jugador SIN EXCEPCIÓN debe presentarse con al menos CINCO (5) minutos de antelación a la hora programada. En ese momento debe presentar su carné ó cédula con el veedor del torneo para su registro y deberá realizar de manera

OBLIGATORIA un calentamiento mínimo de 5 minutos con la asesoría del veedor.

7.2 Vestuario: Se recomienda a los jugadores presentarse con ropa y calzado cómodos para su participación. No se permitirá la participación con zapatos que tengan tacones altos.

7.3 Implementación: Las raquetas y ping pong serán suministrados por la Organización del Torneo.

7.4 Alistamiento: Se recomienda a los participantes del torneo realizar una corta sesión de calentamiento y estiramiento para prevenir lesiones durante o posterior a su participación.

PARÁGRAFO 4: Por ningún motivo y SIN EXCEPCIÓN un jugador podrá reemplazar a otro en su partida.

PARÁGRAFO 5: Por motivos de seguridad, NO es permitido jugar con tacones.

8. DE LOS ORGANIZADORES

8.1 La organización se reserva el derecho a la programación, aplazamientos y decisiones relacionadas con el Torneo.